Instituto Tecnológico de Educación Superior ORT

Este instructivo contiene información para:

Ingresar al aula virtual, ubicar tu carrera, acceder al espacio de cada materia, acceder a las clases virtuales de cada materia vía zoom desde el espacio de tu materia en el día y horario en que te toca cursar.

La información del curso que te fue asignado y tu horario respectivo te la va a enviar tu tutor/a por mail el día de inicio de clases.

El horario de cursos y materias lo podrás encontrar publicado en el aula virtual a partir de que tengas tu usuario de aula virtual habilitado.

(al final de este instructivo encontrarás un detalle de cómo interpretar el horario publicado).

El día anterior al inicio de clases estará activada tu cuenta de alumno (usuario de aula virtual).

Las materias en las que te encuentras inscripto estarán visibles a partir de la tarde del día de inicio de clase para comenzar así con la cursada.

Sugerimos que tengas paciencia de **leer este documento hasta el final**, ya que hay mucha información de importancia y ayuda para desenvolverte en el aula virtual.

Importante:

Todos los estudiantes estarán matriculados en el aula virtual en las materias que deben cursar. Cualquier inconveniente escribinos a <u>ofialumnos-ites@ort.edu.ar</u>

• ¿Dónde encuentro el aula virtual?

Ingresá al siguiente link: <u>https://aulavirtual.instituto.ort.edu.ar</u>

Para ingresar, presioná "acceder" (rincón superior derecho)



Ingresá usuario y clave:

Contraseña:	Ort12345 (solo la primera vez)
	ORT
	ARGENTINA Educando para la vida
	Nombro do usuario
	Contraseña
	Acceder
	¿Olvidó su contraseña?

En el primer ingreso te obligará a realizar el cambio de contraseña.

En el aula virtual estarás identificado con tu Apellidos y Nombres completos. Lo vas a ver primero el apellido y luego el nombre en ese orden, no abrevie tus nombres, o alteres el orden, es importante que si tienes dos apellidos sigas figurando así, para evitar inconvenientes a la hora de ser identificados para la carga de notas o brindar información.

Una vez que has ingresado al aula virtual te encontrarás con una pantalla que es la página principal del aula virtual



Si te desplazas hacia abajo, "scrolleando" en la pantalla, encontrarás íconos, cartel de inicio y listas de accesos a diferentes espacios del aula virtual, hacé click sobre ellos para conocer su contenido

En la siguiente imagen los íconos y cartel mencionados



En la siguiente imagen las listas mencionadas. Cada ítem listado te lleva a un espacio distinto del aula virtual

	Cambio de Cursos
۲	HORARIOS ambas sedes todas las carreras
	FINALES FEBRERO 2025 - CRONOGRAMA TODAS LAS CARRERAS - AMBAS SEDES
	Cursos Analista de Sistemas
	Cursos Diseño Gráfico Digital

¿Dónde encuentro mis materias?

Parado en la página principal del aula virtual situado en la parte superior derecha de la pantalla encontrarás tres leyendas, **Página Principal, Área personal, Mis cursos** (es una mini barra de navegación) (imagen debajo)

En la imagen que sigue, indicado con la **flecha roja**, si haces click sobre **"Mis cursos" podras ver las materias en las que estás matriculado para asistir a clases en el cuatrimestre actual de cursada.**

Indicado con la **flecha violeta**, está el "**Área personal**" si haces click allí encontrarás el calendario de próximos eventos de actividades que tengas por delante (por ejemplo un examen parcial) y scrolleando hacia abajo en la pantalla te mostrará los espacios de tus accesos recientes.



~

• ¿Cómo ingreso a la materia que me toca cursar el día de hoy?

Te mostramos dos de los posible caminos para llegar

Primer camino

Dentro de la Página principal del aula virtual te desplazas scrolleando hasta abajo para encontrar tu carrera en una lista (haciendo click sobre la que te corresponda)

Cursos Analista de Sistemas

Cursos Diseño Gráfico Digital

Cursos Sonido y Producción Musical.....etc

Haces click sobre tu carrera, en la imagen indicamos de ejemplo analista de Sistemas (flecha verde) ó Diseño Gráfico Digital (flecha roja)

	۵	0 2	• 🕗 •	^
HORARIOS ambas sedes todas las carreras				
Cursos Analista de Sistemas				
Cursos Diseño Gráfico Digital				ļ
Cursos Diseño Industrial				
Cursos Biotecnología				

Haces click sobre tu carrera y te aparecerá:

En el ejemplo elegido de la carrera de Sistemas, están listadas las cuatro áreas de la carrera, cada una de ellas es una barra expansible haciendo click sobre el área

Educando para la vi		Página Principal Área personal Mis cursos
Instituto de Tecnolo	Marcos de competencias L _a Almagro y Belgrano	Buscar cursos Q
		→ Expandir Iodo
Programació	on and a second s	
 Sistemas 		
▶ Tecnología		

Para las demás carreras usando el ejemplo de Diseño Gráfico Digital, la imagen que verás es una barra expansible que dice Cursada del 1° cuatrimestre de 2025

Educardo pro La vida	Página Principo	al Área personal	Mis cursos
Categoría Más -			
Instituto de Tecnología ORT / Diseño Gráfico Digital	\$	Buscar cursos	Q
A Currente del 19 Cuestimentes 2005		2) Expandir todo
 Información y Novedades 			

Haciendo click en la barra expansible **Cursada del 1° cuatrimestre de 2025** se despliega el menú de acceso a las materias de todos los cuatrimestres de las carreras respectivamente.

- 1° 1° Materias del primer año, primer cuatrimestre de la carrera.
- 1° 2° Materias del primer año, segundo cuatrimestre de la carrera.
- 2° 1° Materias del segundo año, primer cuatrimestre de la carrera.
- 2° 2° Materias del segundo año, segundo cuatrimestre de la carrera.



Hacer click en **Materias del 1° Cuatrimestre (1°1°)** (barra expansible indicada con la flecha negra en la imagen anterior) se despliegan los cursos que contienen a las materias de ese área de carrera.

Cabe aclarar que nos encontramos en el primer cuatrimestre del ciclo lectivo 2025, o primer semestre del año.

Los alumnos ingresantes cursan ahora las materias del primer cuatrimestre de la carrera elegida.

Las carreras de 2 años de duración tienen un total de cuatro cuatrimestres, sus materias están ubicadas en el espacio **Cursadas 1° cuatrimestre 2025** (en referencia a la parte del ciclo lectivo en la que nos hallamos).

En la imagen a continuación aparecen las dos materias del primer cuatrimestre de la carrera de Análisis de Sistemas del área Programación, haciendo click sobre el botón azul que dice

"Entrar", o sobre el nombre de la materia estarás ingresando al Espacio de la

Materia.



¿Qué encuentras dentro del "espacio de la materia"?

Este ítem se encuentra descrito en un párrafo más abajo de este documento cuyas indicaciones son comunes para todos los caminos para llegar a los espacios de materias.

Segundo Camino para llegar al espacio de la materia

En la parte superior derecha de la página principal del aula se puede observar un botón azul indicado con un círculo rojo y una flecha roja en la imagen que sigue.

Ese es el botón que despliega el "Cajón de Bloques" que contiene alguno de los siguientes ítems.

Para desplegarlo es necesario hacer click sobre el botón



Una vez desplegado el Cajón de bloques verás lo que se muestra en la siguiente imagen



```
-Indicado con la flecha verde el botón con "X" para ocultar el cajón de bloques de la vista.
```

-Indicados debajo con **flecha violeta** el botón de Acceso a la **sala de zoom de la oficina de ATENCIÓN AL ESTUDIANTE** donde nos encontramos online de Lunes a Jueves a partir de las 18:30 hasta las 22 horas. Debajo del botón de acceso al sector de **Secretaría solicitud de constancias** separadas por sede, allí podrás solicitar las constancias de alumno regular, por día de examen, etc.

-Indicado con flecha roja está la zona de "Mis cursos" ahí encontraras la lista de las materias en las que te encuentras matriculado para cursar en el aula virtual este cuatrimestre, también otros espacios del aula virtual a los que se te habilita el ingreso, como por ejemplo Información General.

En esta lista, las materias están identificadas por su **nombre corto**, el cual está codificado de la siguiente manera:

Nombre corto - Año calendario - Semestre del año

Algunos Ejemplos FPR -2025-1 significa Fundamentos de Programación-2025-1 THP- 2025-1 Taller de Herramientas de Programación – 2025-1 EXUG-2025-1 Experiencia del Usuario -2025-1 MORI-2025-1 Morfología I-2025-1

Esta lista de tus cursos (materias) son un camino (atajo) para llegar rápidamente al espacio de la materia.

Haciendo click sobre uno de ellos te lleva al espacio de la materia. (En la imagen de ejemplo se muestran acceso a Fundamentos de Programación del ciclo lectivo actual haciendo click sobre el nombre corto de la materia donde indica la flecha roja)



• ¿Qué encontramos en el espacio de la materia?

Una vez que hiciste click sobre **FPR-2025-1 Fundamentos de Programación** como indica la imagen anterior, ingresas al espacio de esa materia, o de otra que hayas seleccionado en **Mis Cursos**.

Dentro del espacio de la materia vas a encontrar, como te mostramos en la imagen siguiente, diferentes zonas en la cual te mostramos con:

Flecha violeta

El sector de la pantalla que contiene el **ÍNDICE DEL CURSO** con el botón donde apunta la flecha se puede ocultarlo en caso que te moleste la visión de la pantalla o volver a activarlo. Este índice es el listado que te permite navegar en los espacios contenedores de las materias

<u>Flecha negra</u>

Indica dónde está el botón de activación del **CAJÓN DE BLOQUES** que dentro del espacio de una materia contiene el calendario de eventos de la misma y alguna tarea para el día.

<u>Flecha verde</u>

Te muestra una serie de solapas que son las que están listadas en el **ÍNDICE DEL CURSO** Haciendo click sobre cualquiera de las solapas accedés a diferentes lugares dentro de la materia **Bienvenidos**; **Sección de Intercambio**; **Unidad 1** etc. Cada uno es una solapa diferente

<mark>Flecha roja</mark>

Te indica hacé click en la solapa de Sección de Intercambio

✓ ¡Bienvenidos!	Página Príncipal Área personal Mis cursos Administración del sitio Ver notas de curso
Programa, Planificación	
Asistencia	Instituto de Tecnología ORT -> Analista de Sistemas Almagro y Belgrano -> Programación -> Cursada del 1º Cuatrimestre 2025
✓ Sección de Intercambio	Materias del 1°Cuatrimestre (1°1°) Bienvenidost
Avisos Generales de La	'Fundamentos de Programación - Plan 2 años 1ºCuatr 2025'
Foro	
Fundamentos de Progra	Curso Configuración Participantes Mas V
Fundamentos de Progra	jBienvenidos! Sección de Intercambio Unidad 1 Unidad 1 - Extensión Unidad 2 Unidad 2.Anterior Unidad 3
Fundamentos de Progra	Evaluaciones Generale: Editores de Diagramas Clases Grabadas Coding Dojo Boot Camp Encuestas
Fundamentos de Progra	
Fundamentos de Pr 🔒	'Eundamentos de Programación'
Fundamentos de Pr 🔒	
Fundamentos de Pr 🔒	

En la **Sección de Intercambio** de cada materia **es donde están los accesos a las salas de zoom** a las cuales debes ingresar para asistir a tu clase en el día y horario que te fue asignado para cursar dicha materia.

También se ubican dentro de esa solapa los dos foros:

-Avisos Generales de la Materia en el que se publican aquellos mensajes que quedan visibles a todos los alumnos de todos los cursos

- Foro en el que los profesores de cada curso publican mensajes, tareas, consignas etc a los alumnos de su propio curso, a los cuales les llegan las notificaciones respectivas por correo electrónico, allí puedes responder la publicación del profesor o incluso publicar nuevos temas como preguntas al docente.

Programa, Planificación Asistencia	'Fundame	entos de Pro	paramaci	Página Princip Ón - Plan 2 a	nos 1°Cuatr 20	sos Administración del	sitio Ver notas de curso
Avisos Generales de La		Curso	Participantes	Calificaciones	Banco de preguntas	Competencias	
 Unidad 1 Fundamentos de la Pro 	jBienvenidos! Evaluaciones G	Sección de Intercarr enerales Editores d	nbio Unidad 1 le Diagramas	Unidad 1 - Extensión	Unidad 2 Unidad 2.4	Interior Unidad 3	
 O Introducción a la progr Trabajo Práctico Nº 1 Recurso Externo 1: cond 		Avisos Generales de Lo	a Materia				
 Espacio de entrega de Vnidad 1 - Extensión 		Foro					Marcar como hecha
 Primeros Pasos en Modu 							12:10

Debajo de los foros, desplazándote hacia abajo en esa pantalla, está visible la sala de zoom de tu curso para esa materia, como se indica en la imagen siguiente con la flecha violeta.

El nombre de la sala está formado de la siguiente manera

Nombre de la materia- SEDE (YA o BE) - Materia (abreviatura del nombre corto) - Letra del curso.

En nuestro ejemplo:

Fundamentos de Programación BE-FPRE [asc-be-11e]

ese el acceso a la sala de zoom de Fundamentos de Programación del curso de sede Belgrano, abreviatura de Fundamentos de Programación curso E. Haciendo click sobre el nombre de la sala (Indicado con la flecha violeta)estarás teniendo ingreso a la sala de zoom de la clase.

Recordar que tenes que ingresar en el día y horario de la materia, **con la cámara encendida**, la cual debe permanecer así durante todo el desarrollo de la clase.

El profesor luego de solicitar que enciendas tu cámara puede retirar al alumno de la sala si no cumple este requisito, podrás volver a ingresar pero es necesario para la interacción con el alumno y de la clase en general tener la cámara encendida.

Se considerará ausente al alumno que no tenga encendida la cámara durante el desarrollo de la clase, no se permitirá permanecer en la misma si no se cumple con ello, que es una condición de estar presente en clase.

× :Pierwenideel	Página Principal Área personal Mis curso	s Ver notas de curso				
· pienvenidos:						
 Programa, Planificación 	Euclidean Control of Edition of Discourses					
 Asistencia 	Evaluaciones Generales Canores de Diagramas					
 Sección de Intercambio 						
Avisos Generales de La	Avisos Generales de La Materia					
O Foro						
Ƴ Unidad 1		Maraar aama baaba				
O Fundamentos de la Pro	Foro	Marcar como necha				
 Introducción a la progr 						
Trabajo Práctico Nº 1	England the Person and the PE CEDE Free her 11-1	Marcar como hecha				
Resolución del TP1 (la	rundamentos de rrogramacion be-rrke (asc-be-i le)					

Click sobre el botón **Unirse a la reunión** que te mostramos en la imagen siguiente estarás así ingresando a la sala donde tendrás la clase.

Recordar que tenes **que ingresar a la sala de zoom en el día y horario de la materia**, **con la cámara encendida**, la cual debe permanecer así durante todo el desarrollo de la clase.

Es importante que figures dentro de la sala zoom con tu apellido y nombre completos Si el profesor ve un participante que no está en su lista de alumnos puede pedir que te

retires de la sala.

El profesor puede retirarte de la sala si no se cumple este requisito, debes estar correctamente identificado.

×	
✓ ¡Bienvenidos!	Página Principal Area personal Mis cursos
O Programa, Planificación	
 Asistencia 	FPR-2024-1 Fundamentos de Programación BE-FPRE [asc-be-11e]
✓ Sección de Intercambio	Fundamentos de Programación BE-FPRE [asc-be-11e]
Avisos Generales de La	
O Foro	Marcar como hecha
Ƴ Unidad 1	
O Fundamentos de la Pro	Unirse a la reunión
 Introducción a la progr 	
Trabajo Práctico Nº 1	Todas las reuniones
Resolución del TP1 (la	
O Recurso Externo 1: cond	

Cada alumno tiene habilitado acceso únicamente a la sala de zoom de la división que le corresponde, si sos del curso 11G por ejemplo **podrás ingresar solamente al zoom del curso G en el horario en que se dicta la materia (día de la semana y hora de inicio)**, en otro momento no te deja ingresar al zoom o bien ingresar a una sala vacía.

Si necesitas ayuda, con cualquier tema, podés ingresar a la sala de zoom de Oficina de Atención al Estudiante

A esta sala la vas a encontrar en la página principal del aula virtual haciendo click sobre el botón que **abre el Cajón contenedor de Bloques** en la parte superior derecha de la pantalla, luego **click sobre el botón celeste "Atención al Estudiante"** La primera vez que lo hagas vas a encontrar una pantalla como la de la imagen siguiente, allí presiona "**Matricularme**" (botón indicado con la flecha roja), luego sí, "**unirse a la reunión**" en la siguiente pantalla



IMPORTANTE sobre la sala de zoom de ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Suele haber muchos estudiantes intentando ingresar al mismo tiempo, te pedimos paciencia y que aguardes en la sala de espera, nosotros desde el zoom te vemos y te haremos ingresar en algún momento, estamos hasta las 22hs con el zoom habilitado.

¡Que tengas un buen comienzo de ciclo lectivo!

A continuación tenés información de cómo interpretar el horario de cursos y materias

-Lectura del horario:

Tu curso los buscas en la fila 11X

El primer número es el año de la carrera.

El segundo número es el cuatrimestre de la carrera en el que se ubica la materia que estás cursando actualmente.

La X representa la letra de la división que te tocó.

Ejemplo:

si te asignaron el curso 11E y sos alumno de sede Belgrano

11E – Significa que estás en el primer año, materia del primer cuatrimestre de la carrera en el **curso E** en la imagen a continuación te mostramos con la **flecha roja** la fila de tu curso 11E de sede Belgrano

I	AULA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES
	11A	1 6 Taller de Herramientas de Programación	1 6 Fundamentos de Programación	1 2 Inglés Técnico	1 2 Introducción a la Informática
				3 6 Matemática	3 4 Taller de Creatividad e Innovación
	beigrano 1				5 6 Organización Empresarial
	11B	1 2 Inglés Técnico	1 6 Fundamentos de Programación	1 6 Taller de Herramientas de	1 2 Introducción a la Informática
	Delevere	3 6 Matemática		Programación	3 4 Organización Empresarial
	Beigrano 2				5 6 Taller de Creatividad e Innovación
	11C	1 4 Matemática	1 2 Organización Empresarial	1 6 Taller de Herramientas de	1 6 Fundamentos de Programación
	Belgrapa	5 6 Introducción a la Informática	3 4 TCI.Fernandez, Victor	Programación	
	beigrano 3		5 6 Inglés Técnico		
	11D	1 6 Fundamentos de Programación	1 6 Taller de Herramientas de Programación	1 2 Taller de Creatividad e Innov	1 2 Inglés Técnico
	D. I.			3 4 Organización Empresarial	3 6 Matemática
	Belgrano 4			5 6 Introducción a la Informática	
	11 E	1 4 Matemática	1 6 Taller de Herramientas de Programación	1 2 Taller de Creatividad e Innovación	1 6 Fundamentos de Programación
	Belgrano	5 6 Organización Empresarial		3 4 Introducción a la Informática	
	Presencial 5		PRESENCIAL	5 6 Inglés Técnico	PRESENCIAL
	12A	1 6 Programación en Nuevas Tecnologías 1	1 6 Programación 1	1 6 Taller de Programación 1	1 2 Sistemas Administrativos
					3 4 Sistemas Operativos
	Belgrano 1				5 6 Bases de Datos 1
		1 6 Programación 1	1 2 Sistemas Operativos	1 6 Programación en Nuevas	1 6 Taller de Programación 1
	128			Tecnologías 1	
			3 4 Bases de Datos 1		
	Belgrano 2		5 6 Sistemas Administrativos		
	12C	1 6 Taller de Programación 1	1 6 Programación en Nuevas Tecnologías 1	1 2 Sistemas Administrativos	1 6 Programación 1
				3 4 Bases de Datos 1	
	Belgrano 3			5 6 Sistemas Operativos	
	12D	1 6 Programación en Nuevas Tecnologías 1	1 2 Sistemas Administrativos	1 6 Taller de Programación 1	1 6 Programación 1
			3 4 Sistemas Operativos		
	Belgrano 4		5 6 Bases de Datos 1		
	21Å	1 6 Programación en Nuevas Tecnologías 2	1 6 Programación 2	1 4 Análisis y Metodologías	1 6 Taller de Programación 2
	Belgrano			5 6 Base de Datos 2	

Esa fila tiene las columnas Lunes, Martes, Miércoles y Jueves que son los días de la semana en los cuales hay clases.

Dentro de cada columna, en cada día de la semana, antepuesto al nombre de la materia (te lo muestra la **flecha violeta**) hay números del 1 a 6 que son la cantidad de bloques de horas abarca cada materia y el nombre de la misma

-Duración de clases:

Las materias tienen 6, 4 y 2 horas de cátedra cada una según sea la materia.

Las horas de clases son horas cátedra, las mismas tienen una duración de 40 minutos.

Cada noche tiene 6 horas de clases a saber:

-La primera hora comienza a las 19 hs. y finaliza 19:40 hs.

-La segunda hora comienza 19:40 hs. y finaliza 20:20 hs.

-La tercera hora comienza 20:20 hs. y finaliza 21 hs.

-La cuarta hora comienza 21 hs. y finaliza 21:40 hs.

-La quinta hora comienza 21:40 hs. y finaliza 22:20 hs.

-La sexta hora comienza 22:20 hs. y finaliza 23 hs.

Ejemplos:

-Materia 1 2, abarca primera y segunda hora de clase, es decir, comienza a las 19 hs. y finaliza a las 20:20 hs. Total de 80 minutos desde su comienzo.

-Materia 3 4, abarca tercera y cuarta hora de clase, es decir, comienza a las 20:20 hs. y finaliza a las 21:40 hs. Total de 80 minutos desde su comienzo.

-Materia 3 6, abarca desde la tercera hasta la sexta hora de clase, incluye tercera, cuarta, quinta y sexta hora, es decir, comienza a las 20:20 hs. y finaliza a las 23 hs. Total de 160 minutos desde su comienzo.

-Materia 5 6, abarca la quinta y sexta hora de clase, es decir, comienza a las 21:40 hs. y finaliza a las 23 hs. Total de 80 minutos desde su comienzo.

-Materia 1 4, abarca desde la primera hasta la cuarta hora de clase, incluye primera, segunda, tercera y cuarta hora, es decir, comienza a las 19 hs. y finaliza a las 21:40 hs. Total de 160 minutos desde su comienzo.

-Materia 1 6, abarca desde la primera hora hasta la sexta hora de clase, incluye primera, segunda, tercera, cuarta, quinta y sexta hora, es decir comienza a las 19 hs. y finaliza a las 23 hs. Total de 240 minutos desde su comienzo.

El horario lo podés consultar desde la página principal del aula virtual, scrolleando debajo del banner, haciendo click en "HORARIOS ambas sedes todas las carreras".

